
GeVt Documentation

Version 0

Sebastien Weber

sept. 11, 2023

Contents:

1	About	1
2	Installer GeVT	3
2.1	Overview	3
2.2	Installation	3
2.2.1	A partir des sources :	3
2.2.2	Avec Pip :	3
3	Utilisation	5
3.1	Démarrage	5
3.1.1	Créer un nouvel événement	5
3.1.2	Remplir un événement	6
3.2	Édition	6
3.2.1	Edition manuelle	7
3.2.2	Importation fichier CSV	7
3.3	Affecter	9
3.3.1	Affecter des tâches à un volontaire	9
3.3.2	Affecter des volontaires à une tâche	9
4	Indices and tables	11

GeVT est une interface utilisateur (voir Fig. 1.1) qui permet la gestion semi-automatisée d'événements nécessitant des bénévoles. Plus le nombre de tâches à effectuer et à répartir parmi de nombreux bénévoles est grand plus la gestion de l'affectation de ces tâches devient complexe. GeVT permet de :

- **Edition de la liste des tâches** à effectuer durant les différents jours de l'événement. Importation depuis un fichier au format *csv* possible, voir `template-csv-tasks`.
- **Edition de la liste des volontaires** (bénévoles) et de leur disponibilité. Importation depuis un fichier au format *csv* possible, `template-csv-vol`.
- **Affectation d'un ou plusieurs bénévoles** (selon le nombre nécessaire *N needed*) à une tâche donnée selon leur disponibilité. Si un bénévole n'est pas disponible sur le créneau de la tâche, il n'apparaît pas dans la liste des possibilités.
- **Affectation d'une ou plusieurs tâches** à un bénévole. La liste des tâches *affectables* est mise à jour immédiatement selon les tâches précédemment sélectionnées et qui modifient la disponibilité du bénévole.
- **Timeline** pour voir l'état des différentes affectations
- Edition automatique de fiches bénévoles regroupant l'ensemble des tâches qu'un bénévole devra effectuer.

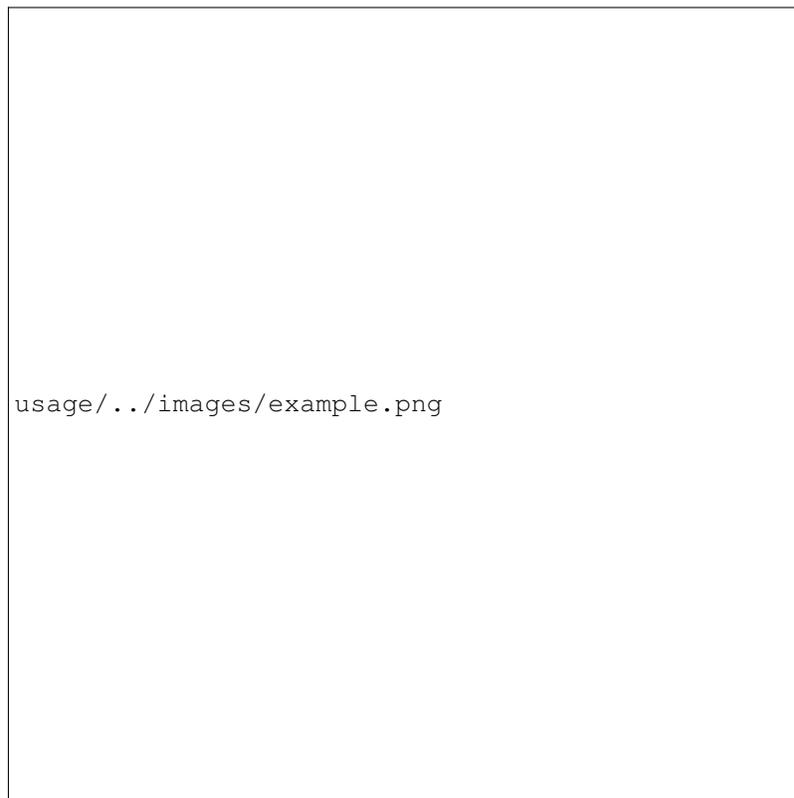


Fig. 1.1 – Exemple de l’interface de GeVT utilisé ici pour le Raid Tout Absolu (<http://absoluraid.wixsite.com/absoluraid>).

- *Overview*
- *Installation*

2.1 Overview

GeVT est écrit en [Python](#) et supporte Python 3.5+. Il utilise la bibliothèque [PyQt5](#) pour son interface utilisateur. Pour commencer, vous devez avoir une distribution de Python installée.

La distribution Python recommandée est [WinPython](#) qui contient un ensemble conséquent de package pour une utilisation versatile de python. Sous Linux et MacOS, une distribution similaire est accessible : [Anaconda](#).

2.2 Installation

2.2.1 A partir des sources :

Depuis le repertoire local de GeVT (téléchargé depuis Github), il faut lancer la ligne de commande

```
C:\...\GeVT\python setup.py install
```

2.2.2 Avec Pip :

Il est cependant bien plus simple d'utiliser l'utilitaire `pip` installé avec winpython. Pour cela :

- Télécharger winpython et l'installer (choisir un répertoire d'installation sur C:\ directement, par exemple : C:\WPY-3710
- ouvrir la ligne de commande depuis Winpython C:\WPY-3710\WinPython Command Prompt.exe
- écrire la commande : C:\WPY-3710\scripts\pip install gevt

Cette section décrit le fonctionnement global de l'application.

3.1 Démarrage

- *Créer un nouvel événement*
- *Remplir un événement*

Au démarrage de GeVT un message apparaît pour *Créer un nouvel événement* ou `edit_event`.



Fig. 3.1 – Message de démarrage de GeVT

3.1.1 Créer un nouvel événement

Un événement consiste principalement en une date de début et un nombre de jours durant lequel a lieu l'événement.

La Fig. 3.2 présente les 5 champs configurable d'un événement :

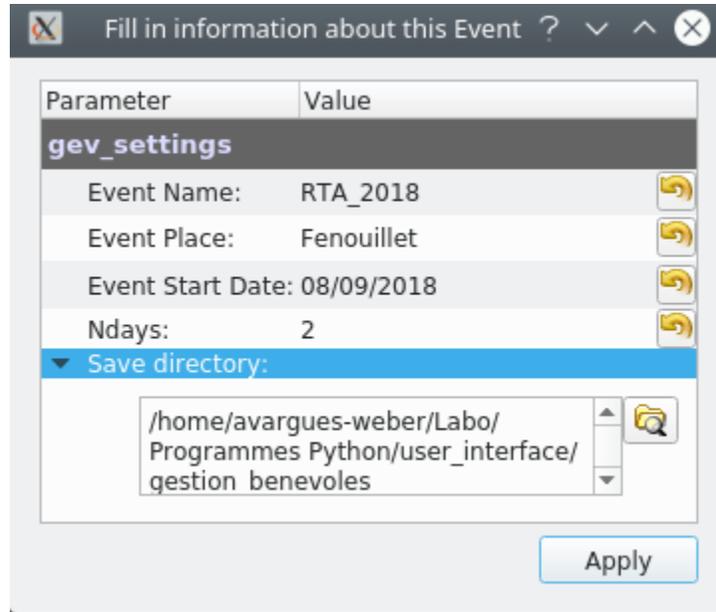


Fig. 3.2 – Configuration d'un événement

- **Event Name** : nom de l'événement. c'est aussi le nom du fichier de sauvegarde.
- **Event Place** : lieu de l'événement
- **Event Start Date** : date de début de l'événement
- **Ndays** : Nombre de jour durant lequel a lieu l'événement
- **Save directory** : emplacement de la sauvegarde.

Ces différents champs peuvent être modifié ensuite dans le menu *Settings*. Ceci dit, ce n'est pas vraiment recommandé car cela peut induire de nombreux bugs non encore traité... Il vaut donc mieux recommencé avec un nouveau fichier.

3.1.2 Remplir un événement

Un événement nouvellement créé est vide. Il ne contient aucune liste de tâches à effectuer ni de volontaires pour y être affecté (voir Fig. 3.3).

Tout événement est sauvegardé sous la forme d'un fichier hdf5 ayant l'extension *.gev. Ce fichier contient principalement deux tables, une pour la liste des tâches définies et une pour la liste des bénévoles (volontaires).

Il faut donc remplir ces tables !

3.2 Édition

- *Edition manuelle*
- *Importation fichier CSV*

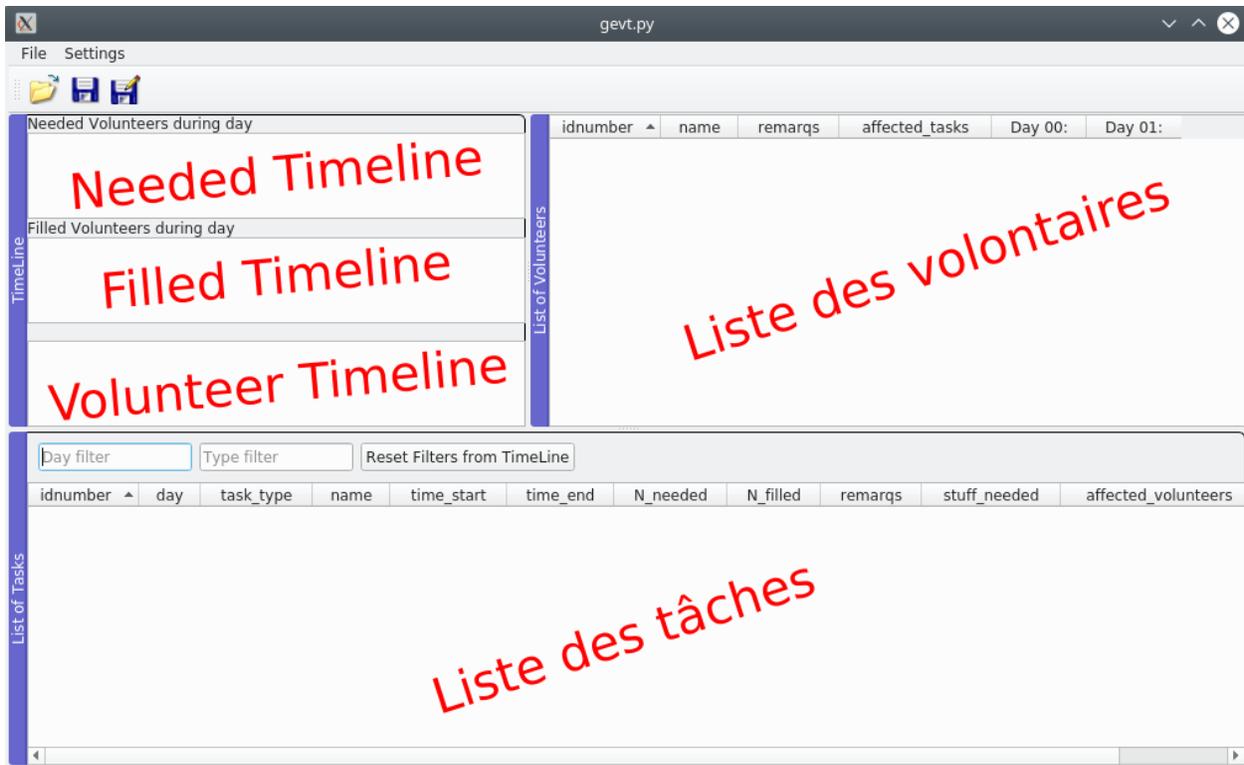


Fig. 3.3 – Création d’un nouvel événement vide de tâches et de volontaires

3.2.1 Edition manuelle

Pour remplir l’une ou l’autre des tables il suffit de positionner la souris dessus et de faire un clic droit. Un menu contextuel apparait alors, tel que visible sur la Fig. 3.4 et sur la Fig. 3.5.

Sur ces menu on a le même genre de champs :

- Add new task (or volunteer) : ouvre un menu contextuel pour remplir l’ensemble des champs nécessaires
- Edit current row : édition d’une ligne existante (même effet en double cliquant sur une ligne existante)
- Remove selected rows : enlève les lignes sélectionnées (attention !)
- Affect volunteers (or task) : c’est ici qu’on affecte les bénévoles disponibles sur une tâche donnée ou des tâches (non complètes) à un bénévole donné
- Remove volunteers (or task) : pour enlever une tâche attribuée à un bénévole (ou enlever un bénévole à une tâche)
- Import from csv : remplissage des tableaux à partir d’un fichier csv (voir *Importation fichier CSV*)
- Export to html : exporte la liste des tâches dans un fichier html pour impression... mais plus important exporte pour chaque bénévole sa fiche de poste contenant les tâches qu’il doit effectuer.

3.2.2 Importation fichier CSV

Pour se simplifier la vie, il est possible d’importer tout un fichier csv contenant les valeurs pré-remplies des différents champs de la table. Le dossier `examples` de `gevt` contient deux fichiers csv type pouvant être réutilisé comme template.

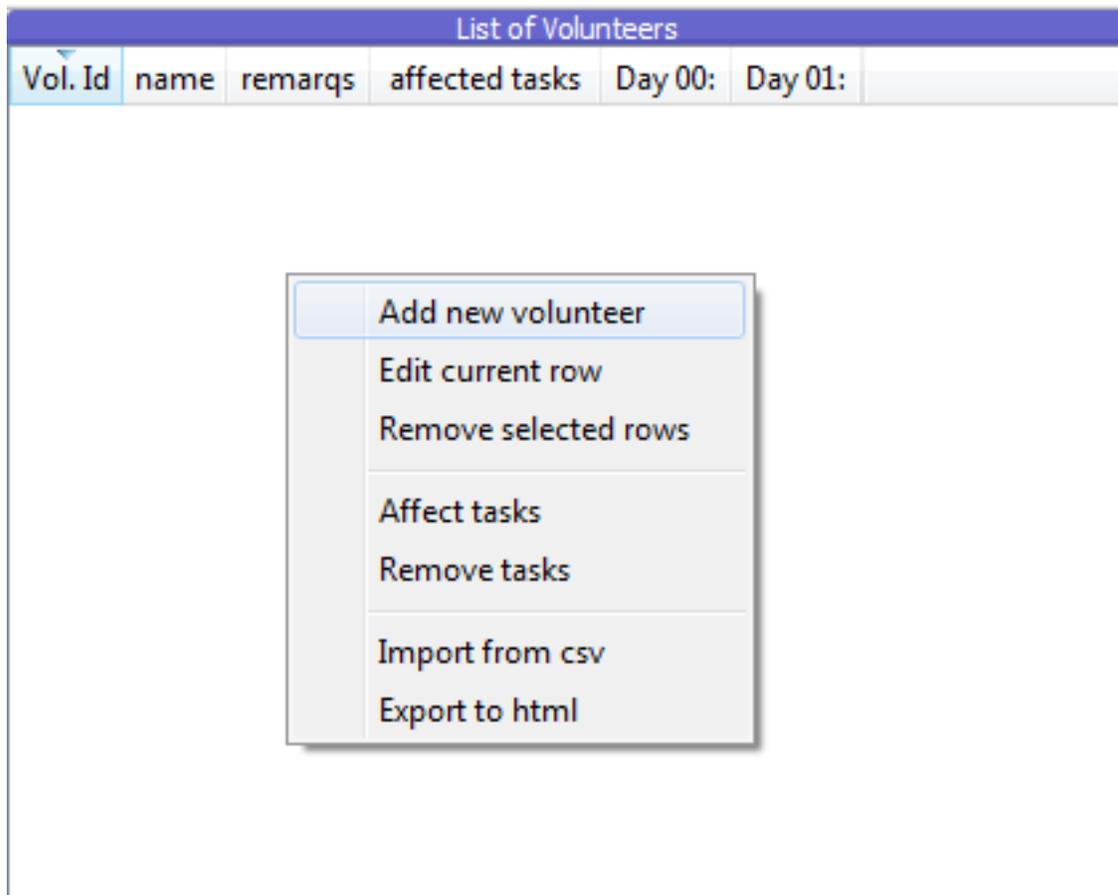


Fig. 3.4 – Edition (clic droit) de la table des bénévoles

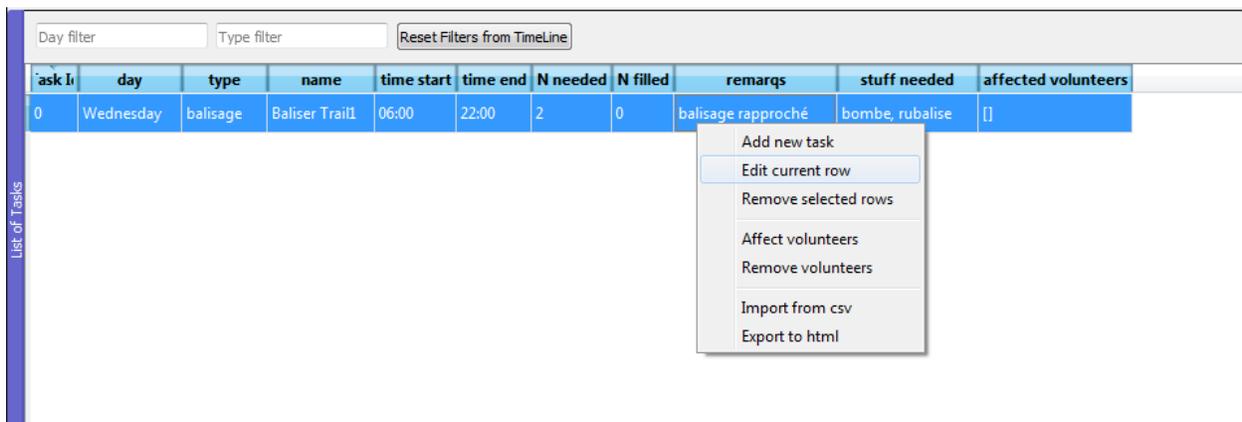


Fig. 3.5 – Edition (clic droit) de la table des tâches

3.3 Affecter

- *Affecter des tâches à un volontaire*
- *Affecter des volontaires à une tâche*

3.3.1 Affecter des tâches à un volontaire

3.3.2 Affecter des volontaires à une tâche

CHAPITRE 4

Indices and tables

- genindex
- modindex
- search